Ryggsekk: Du tok ikke med deg ryggsekken din. Gå tilbake til start og stå over et kast.

Pingvin: STOPP! Du må svare SANT/USANT på et spørsmål som spilleren til venstre for deg stiller. Svarer du riktig får du gå strake veien gjennom hagen til revene. Svarer du feil, må du ta fjellstien.

Snøleopard: STOPP! Snøleoparden skal fortelle deg en hemmelighet. Slår du en treer eller lavere kan du følge den hemmelige stien til robotene. Slår du en firer eller mer, må du gå den lange veien over fjellet.

Rev: Ny regel! Havner spillebrikken på denne ruta, får du lov å bestemme en helt ny regel som alle spillerne skal følge. Eksempel: Hver gang noen kaster en to-er må de gjøre en Ruby dansebevegelse.

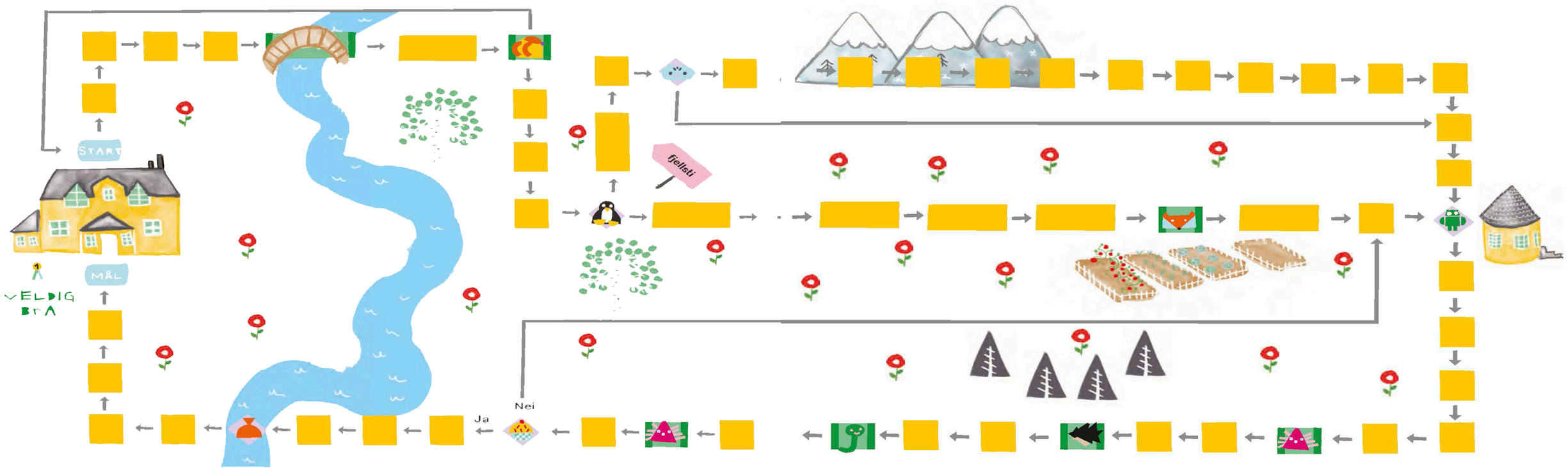
Roboter: STOPP! Nå er det selskap! Kast terningen. Du får like mange muffinskort som terningen viser.

Django: Du treffer Django som ber deg om å spille med han. Kult! Bli værende og spill med Django og stå over to kast.

Phyton: Phyton har en utfordring til deg! Kast terningen. Kaster du et oddetall (1, 3 eller 5) vinner Phyton en muffins av deg og deler den med Django. Dersom du slår et partall (2, 4 eller 6) lar Phyton deg passere med alle muffinsene dine.

Bug: Noen har spist av alle muffinsene dine, da er de uspiselige og du må levere dem tilbake. Gå med en gang til den lilla romba med muffinssymbolet og gjør det som står der.

Muffins: STOPP! Har du muffins med deg, fortsett hjemover. Har du ikke, må du tilbake til robotene og skaffe nye.

Ruby: Du trenger 8 stokker for å bygge flåten som skal ta deg over elva. Trill en gang. Sifferet du fikk teller som antall stokker. Neste gang det er din tur kan du samle flere stokker med å kaste en gang. Fortsett å samle slik til du har fått tilsammen 8 stokker.

Elv: Det er hull i brua. For å komme deg over må du kaste fire eller mer.